



Грибенченко Ульяна

Женщина, 27 лет, родилась 18 октября 1998

+7 (911) 9113677 — предпочитаемый способ связи • Лучше писать в телеграм @ulyasuperrr
yla.98@mail.ru

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готова работать удалённо, готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Product designer

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 8 месяцев

Август 2024 —
настоящее время
2 года 2 месяца

AhaPay

Product designer

Проектирую BNPL-приложение для малайзийского рынка. Присоединилась на этапе запуска и развития нового направления: вместе с командой дорабатывала MVP, и выводила продукт на рынок.

Сейчас фокус на росте и удержании: дорабатываю пользовательские сценарии, снижаю точки отвала и добавляю новые механики.

Ключевые фишки, которые я спроектировала:

1. система лимитов для пользователей;
2. кросс-сейл-раздел для продажи смежных продуктов;
3. появление и использование новых платежных планов;
4. интеграция новых платежных методов;
5. улучшение флоу верификации на ключевых шагах
6. сейчас проектирую новую структуру главной страницы для перехода от BNPL-приложения к мультипродуктовой финансовой экосистеме

Помимо работы с клиентским приложением, какую-то часть времени (где-то 30%) помогаю команде дизайнеров в работе над мерчантскими приложениями:

1. Agent app (приложение для продавцов, которые принимают оплату нашим BNPL продуктом), из последних улучшений там – сделали первую версию reward program
2. Merchant portal – веб-портал, для мерчанов, где они могут отслеживать статус заказов, смотреть финансовые детали, загружать информацию о своем магазине, генерировать QR коды. короче, сервис с кучей табличек и графиков

Март 2024 —
Август 2024
6 месяцев

Fonbet

Product designer

Проектировала внутреннюю систему BackOffice для операционных команд и развивала дизайн-систему продукта. Основной фокус был на внутренних интерфейсах: сложные таблицы, формы, статусы, роли, фильтры и сценарии ежедневной работы сотрудников.

Ключевые задачи:

1. Развивала дизайн-систему для BackOffice: пересобрала основу на дизайн-токенах, систематизировала цвета, типографику, отступы, состояния и компоненты.
2. Переводила компоненты на scalable Figma-структуру: variables, variants, auto layout, component properties и переиспользуемые паттерны.
3. Работала в тесной связке с разработкой: синхронизировала дизайн-токены с реализацией, уточняла поведение компонентов и снижала расхождения между макетами и продом.
4. Автоматизировала часть рутинных процессов в дизайн-системе: обновление компонентов, работу с токенами, массовые правки и подготовку макетов к handoff.
5. Проектировала интерфейсы BackOffice: таблицы, карточки сущностей, формы, фильтры, статусы, права доступа, empty/error/loading states и edge cases.
6. Описывала правила использования компонентов и состояний, чтобы команда быстрее собирала новые экраны в единой логике.

Июнь 2022 —
Март 2024
1 год 10 месяцев

PINKMAN

pinkman.ru

Product designer

- Создание дизайн-концепций;
- Проектирование сценариев, проработка логики взаимодействия;
- Создание с нуля и поддержка дизайн-системы (создание и описание новых компонентов и обновление имеющихся для разных платформ – web + mobile);
- Работа с токенами, создание темизации, в работе над проектами обращаю внимание на то, чтобы сделать сайт доступным;
- Проектирование страниц, используя дизайн-систему;
- Общение с разработчиками, командой дизайна и РО, аргументация и обсуждение решений;
- Анализ и участие в проведении исследований;
- Работа с Яндекс-метрикой;
- Умею в 3D (использую cinema 4d), но, честно говоря, задачки с 3D мне не особо интересны;

Основные проекты:

- редизайн сайта ВТБ, развитие дизайн-системы;
- редизайн и создание с нуля дизайн-системы сайтов группы ВТБ;
- дизайн сайта и личного кабинета ПСБ Академии;
- сейчас работаю над редизайном ОТП-банка.

Февраль 2022 —
Июнь 2022
5 месяцев

REDMADROBOT

redmadrobot.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

ui/ux дизайнер (стажировка)

Работа с дизайн-системой и проектирование приложений.

Навыки:

- Использую Miro для проработки логики, Figma для проектирования макетов, так же был опыт работы Confluence, Jira
- Занимаюсь сбором и анализом потребностей пользователей, составляю карты взаимодействия (это артефакт команды дизайна Питерских Роботов, альтернатива wireframe)
- Поддержка и развитие дизайн-системы

Высшее

2022
Высшее

Филиал Российской таможенной академии им. В.Б. Бобкова, Санкт-Петербург

Информационные технологии и инновационные системы, Таможенное дело

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Figma UX UI Дизайн интерфейсов

Проектирование пользовательских интерфейсов Miro Cinema 4D

Дополнительная информация

Обо мне

Для меня важно понимать, зачем мы делаем то, что делаем. Люблю эксперименты – но осмысленные, чтобы стало лучше и понятнее, а не просто потому что можно.

Очень ценю классные команды – давайте знакомиться!

Ссылка на портфолио: <https://ulyana-gribenchenko.vercel.app>